



Kuriame
Lietuvos ateitį
2014–2020 metų
Europos Sąjungos
fondų investicijų
veiksmų programa



VASAROS STOVYKLA „IT dirbtuvės siaučia Kurtuvėnuose II” 10 - 14 m. vaikams

Ar jau žinai kur praleisi vasaros atostogas ir ką veiksi? Ar norėtum išbandyti nuotoliu valdomą **droną**? Išmaniųjų telefonų bei **planšetinių kompiuterių** pagalba programuoti mobiliąsias aplikacijas bei kurti virtualius vietovės žemėlapius? Susipažinti su elektronikos pasauliu panaudojant **LittleBits** konstruktorių? Kartu su bendraamžiais patirti neužmirštamų nuotykių? Ir dar daug visko....Jei taip, tai ši stovykla kaip tik tau!

Antrus metus iš eilės, asociacija „Viešieji interneto prieigos taškai“ kartu su Kurtuvėnų mokykla – daugiafunkciniu centru organizuoja 10 dienų vasaros stovyklą 10 - 14 m. amžiaus vaikams Kurtuvėnuose, Šiaulių r. Šią stovyklą iš dalies finansuoja Švietimo mainų ir paramos fondas, projekto TAPK lėšomis.

Stovyklos programos „Gamta realiame ir virtualiame pasaulyje“ **tikslas** - ugdyti savimi pasitikinčią, sumanią asmenybę. Programą „Gamta realiame ir virtualiame pasaulyje“ sudaro trys viena su kita persipinančios temos: komandinis darbas, gamtos pažinimas ir IT projekto (t.y. virtualaus vietovės žemėlapių, filmuko ar objekto pasirinkta tema sukūrimas) įgyvendinimas panaudojant technologijas (stacionarius bei planšetinius kompiuterius, išmaniuosius telefonus, dronus, LittleBits) ir reikiamą programinę nemokamą įrangą bei įrankius.

Stovykloje tikrai **neteks nuobodžiauti!** Kiekviena stovyklautojo diena prasidės kūrybiškomis IT veiklomis. Vaikai susipažins ir mokysis išmaniai naudoti

dronus, planšetinius, stacionarius kompiuterius bei telefonus. Pasinaudodami technologijomis filmuos, paveiksluos, žymėsis patikusią informaciją apie vietovę, joje esančius objektus, augalus, gyvūnus. Mokysis apdoroti sukauptą media turinį, redaguoti nuotraukas, kurti vaizdo filmukus. Surinktą informaciją panaudos kurdami IT projektą, mobiliąją aplikaciją ar virtualų vietovės žemėlapi. Stovyklos **naujiena** - LittleBits elektronikos konstruktorius, vienas įdomiausių naujų „žaislų“ vaikams. Tai pat stovyklautojų laukia įdomūs žygiai po Kurtuvėnų nacionalinį parką, išvyka į Šiaulių „Rūtos“ saldainių fabriko bei „Dviračių“ muziejus, maudymasis ežere, lipdymas iš molio, lietuviškų senovės papročių išbandymas ir kitos aktyvios pramogos.

Stovykla vyks restauruotose ir labai tvarkingose Kurtuvėnų mokyklos – daugiafunkcinio centro patalpose. Mokyklą supa didelė ir saugi aplinka. Yra dvi krepšinio aikštelės, futbolui bei kitoms veikloms organizuoti - žalia erdvė.



STOVYKLOS PAMAINOS:

I pamaina: 2017 07 10– 2017 07 19;

II pamaina: 2017 07 22 – 2017 07 31.

VIETA: Kurtuvėnų mokykla - daugiafunkcinis centras, Šiaulių r. Kurtuvėnuose.

<http://kurtuvenaiudc.lt/>

MAITINIMAS: 4 kartai per dieną

Į STOVYKLOS KAINĄ ĮSKAICIUOTA: apgyvendinimas, maitinimas, pramogos;

STOVYKLOS TRUKMĖ: 10 dienų

STOVYKLAUTOJŲ AMŽIUS: 10 – 14 m.

Vadovai: linksmi, patirti turintys pedagogai bei patyrę savo sričių žinovai.

KAINA: mokėti **133,00 Eur**. 30% yra finansuojama projekto „Tapk“, kurį įgyvendina Švietimo mainų paramos fondas.

Papildoma informacija teikiama **telefonu:** 861837925; 868547445

el. paštu: asociacija@vipt.lt.

DIENOTVARKĖ*

08:30 – 09:15 Kėlimasis, prausimasis, rytinė mankšta;

09:15 – 10:00 Pusryčiai;

10:00 – 14:00 IT dirbtuvės arba Edukacinė programa gamtoje;

14:00 – 15:00 Pietūs;

15:00 – 17:30 Edukacinės pramogos arba edukacinė programa gamtoje, arba IT dirbtuvės;

17:30 – 18:00 Pavakariai;

18:00 – 20:00 Edukacinės pramogos;

20:00 – 21:00 Vakarienė;

21:00 – 22:30 Edukacinė programa gamtoje arba Edukacinės Pramogos;

22:30 – 23:00 Ruošimasis miegui;

23:00 – 08:30 Poilsis;

Stovyklos programos „Gamta realiame ir virtualiame pasaulyje“ aprašymas*:

1 diena. Vaikų atvykimas, įsikūrimas stovykloje. Veiklų perkėlimas į IT dirbtuves, kur vaikai žaidimų metu susipažįsta vienas su kitu, formuoja komandas, kuria stovyklos taisykles, komandų identitetą, šūkį, šokį, logotipą bei skaitmeninių technologijų pagalba piešia grupės narių pomėgių koliažą. Pavakariais vyksta komandų prisistatymo šou, o po vakarienės laukia aktyvios edukacinės pramogos gryname ore.

2 diena. Ši diena prasideda veiklomis IT dirbtuvėse kur vaikams pristatomos technologijos ir supažindinama su jų naudojimo instrukcijomis ir kokių tikslu jos bus naudojamos stovykloje. Po pietų vaikų laukia pristatymas apie Kurtuvėnų regioninį parką ir edukacinė išvyka į mišką „Šalia dvaro“. Pavakariais jų laukia poilsis bei aktyvios pramogos gryname ore, o po vakarienės dalyvauja edukacinėje programoje „Naktigonė“.

3 diena. Ši diena prasideda IT dirbtuvėse kur vaikams pristatomos interaktyvios užduotys su LittleBits technologija bei dronais. Vaikai susipažinę su vietoje kurioje gyvena, bei technologijomis grupėse apsisprendžia kokia gamtos tema ir su kokiais informacinių technologijų įrankiais kurs projektą. Po pietų vaikams organizuojama išvyka prie ežero. Pavakariais vyksta IT gamtos projektų idėjų mugė kur kiekviena grupė pristato savo idėjas. Po vakarienės vaikų laukia jų pasirinkto filmo peržiūra ir stalo žaidimai.

4 diena. IT dirbtuvėse tęsiamas projektų kūrimas pasirinkta tema bei technologija (tai gali būti drono ar planšetinių kompiuterių pagalba nufilmuotos medžiagos filmuko

kūrimas, virtualaus žemėlapiu su Aurasma virtualios realybės papildymo programa kūrimas ir pan.). Po pietų vaikams organizuojami įvairūs žaidimai, varžybos gryname ore panaudojant technologijas. Pavaikare vaikai kartu su profesionaliu mokytoju mokosi lipdymo meno iš molio. Vakare laukia aktyvios edukacinės pramogos gryname ore.

5 diena. Penktą dieną iki pietų IT dirbtuvėse tęsiamas projektų kūrimas pasirinkta tema bei technologija. Po pietų vaikams organizuojama išvyka prie ežero. Grįžus į stovyklą jų laukia aktyvios pramogos lauke, o vakare linksminasi aplink laužą.

6 diena. Iš ryto vaikų laukia ekskursija į Šiaulių „Rūtos“ ir „Dviračių“ muziejus. Po pietų organizuojamos veiklos leidžiančios pažinti save: lyderiavimo, sprendimo priėmimo, kūrybingumo skatinimo ir kitus simuliaciniai bei imitaciniai žaidimai. Vakare Kurtuvėnų nacionalinio parko gidai įtraukia į smagų žaidimą – „Piemenukai“.

7 diena. IT dirbtuvėse ir toliau kuriami projektai bei organizuojami žaidimai bei varžybos. Nugalėtojai apdovanojami prizais. Po pietų vaikai dalyvauja edukaciniame žygyje į Girininkų kalną. Vakaro pramogos: stalo žaidimai (monopolis, alias, kt.) ir filmas.

8 diena. IT dirbtuvėse šią dieną yra išbandomi grupėse sukurti projektai. Tą dieną vyksta sukurtų projektų testavimas, tikrinimas ir taisymas. Po pietų Šiaulių Sąjungos kariai atvažiuoja su savo pristatomąja programa, o vakare vaikai leidžia laiką prie laužo.

9 diena. IT dirbtuvėse vyksta baigiamieji projektų kūrimo darbai ir ruošiamasi baigiamajam stovyklos renginiui: kuriami projektų pristatymai, renginio scenarijus, prezentacijos, stovyklos gyvenimo akimirkos, puošiama salė, repetuojama. Vakare laukia smagi pramoga – diskoteka.

10 diena. IT dirbtuvėse sukurtų projektų pristatymas atvykusiems tėveliams, nacionalinio parko darbuotojams, pažymėjimų įteikimas. Renginys organizuojamas pasitelkiant technologijas, interaktyvius žaidimus, pavyzdžiui, įgytų gamtos žinių testas visiems dalyviams, nominacijų įteikimas, dalyvių atsiliepimai ir įvertinimai. Atsisveikinimas ir vykimas namo.

*stovyklos programa ir dienotvarkė gali nežymiai kisti